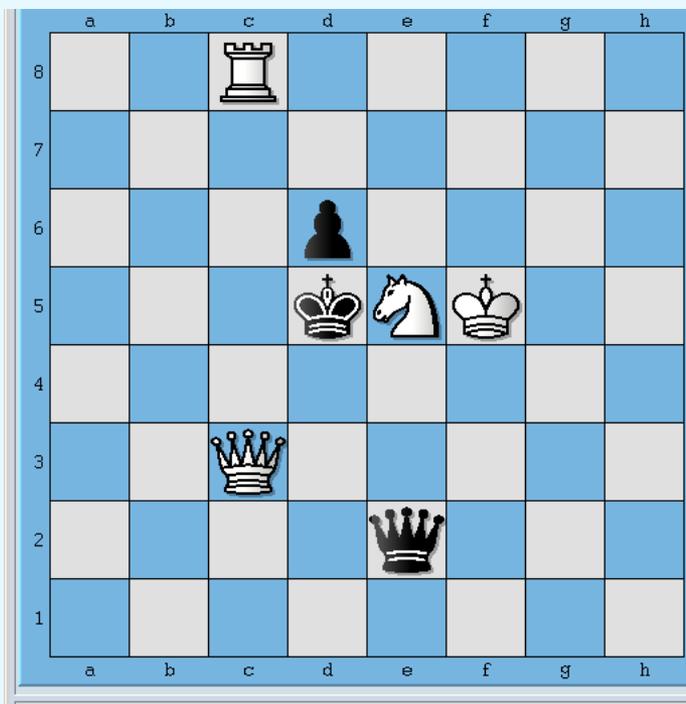


1 == L'ENONCE

Les Blancs jouent et matent en 2 coups

« E et M », difficulté : 1



Blancs : 4 pièces

Noirs : 3 pièces

2 == LA SOLUTION :

La clef : 1 Dc5 échec,

1 .. d6xDc5 forcé, 2 Td8 mat