

LA FOLLE RONDE

1 Fxd6! (A) b2! (B)

2 Fxa3 (C) Fxc7+

3 Rb5!! (D) Cc1 (E)

4 Txc1 bxc1=D

5 Fxc1 fxe5 (F)

6 fxe5 Fxe5 (G)

7 Td8+ (H) Tf8

8 Txf8+! (I) Rxf8

9 d2-d4!! (J) Fxd4 (K)

10 Rc4 (L) F joue Ad libitum.

11 Fh6!! (M) Rf7 (N)

12 Fxg7! Rxg7

13 Rd5! Nulle théorique*.

* Après 13...h5 14 Re4 h4 15 Rf3 Nulle. Toujours le thème du "Jou Aveugle".

NOTES

- (A) 1 Txb3?, Fxc7+ 2 Rb4, Cd4 - +
1 Rb4?, b2 2 Rxa3, Cc1 - +
- (B) 1... a2 2 Txb3, Fxc7+ 3 Rb4 =
1... Fxc7+ 2 Fxc7, Txc7 3 Txb3 =
1... Cxf4 2 Txb3, Fxc7+ 3 Fxc7 ±
- (C) 2 Txa3?, Cc1! 3 Tc3, Fxc7+
4 Fxc7, b1=D - +
- (D) 3 Ra4?, Cc1! - +
3 Rb4?, Cxf4 - +
- (E) 3... Cxf4 4 Tc3 =
3... b1=D+ 4 Txb1 ±
- (F) 5... Tf8? 6 Fa3 +-
5... h5? 6 e6 +-
- (G) 6... Te7 7 Fa3 =
- (H) 7 Th3?, Ff4! - +
- (I) 8 Td5?, Ff4! - +
8 Td7?, Ff6 - +
- (J) 9 Rc4?, Ff4! - +
9 Rc6?, h5! - +
9 d3?, h5! - +
- (K) 9... Ff6 10 Fh6!! =
9... Fb8 10 Rc6 =
- (L) 10 Fa3? ou 10 Ff4? Rf7 - +
- (M) 11 Rds?, Rf7! - +
- (N) 11... g×h6 12 Rds! = Le thème du "Jou Aveugle"

Que penser de l'exploit du fou blanc? Il fait le tour complet de l'échiquier, rebondissant sur les quatre côtés pour lutter contre deux pions passés liés, d'abord à l'ouest puis à l'est, afin de sauver son Roi. MG

Blancs: Ra5, Td3, Te1, Ff8, Cc7, pp. d2, e5 et f4 = 8 pièces.

Noirs: Rg8, Tf7, Fd8, Cc2, pp. a3, b3, d6, f6, g7 et h7 = 10 pièces.

Les Blancs jouent et font partie nulle.

→ How to Chess (Henri Cresto) Le 19 nov. 2013. - Mis sur Internet le 11 juil.

ESSAIS -

- 1 Tx b3?, Fxc7+ 2 Rb4 (2 Ra4 ou 2 Ra6, Tx f8 GAIN NOIR), Cd4 3 ex d6, Rx f8 4 dxc7, Txc7 5 Tc3, Cc2+ 6 Tx c2, Txc2 7 Rxa3, Txd2 Les Noirs gagnent.
1 Rb4? ou Ra4?, b2 2 Rxa3, Cc1 3 Tb3, Cxb3 4 Fxd6 (4 ex d6, Cc5! -+), Cc1! 5 ex f6, Txf6 6 Te8+, Rf7 7 Tf8+ Rg6 8 fs+ Rx fs 9 Rxb2, Txf8 10 Fxf8, Fxc7 11 Rxc1, g5 les Noirs gagnent.

SOLUTION

- 1 Fxd6! b2! (A)
2 Fxa3 (B) Fxc7+
3 Rb5!! (C) Cc1 (D)
4 Txc1 bxc1=D
5 Fxc1 fxe5 (E)
6 fxe5 Fxe5 (F)
7 Td8+ (G) Tf8
8 Txf8! (H) Rxf8
9 d2-d4!! (I) Fxd4 (J)
10 Rc4 (K) Fad libitum (L)
11 Fh6!! (L) Rf7 (M)
12 Fxg7! Rxg7
13 Nulle*

(A) 1... a2 2 Tx b3, Fxc7+ 3 Rb4 (3 Fxc7 conduit aussi à la nulle), 3... Cd4 (3... fxe5 4 fxe5 Nulle) 4 Tc3, Fas+ (4... Fxd6 5 ex d6 Tb7+ 6 Ra3, a1=D+ 7 Txa1, Cb5+ 8 Rb3, Cxc3 9 Rxc3 Nulle) 5 Rxa5, a1=D+ 6 Txa1, Ta7+ 7 Rb4, Txa1 8 Rc4 EGALITÉ Absolue.
1... Fxc7+ 2 Fxc7, Txc7 3 Tx b3, a2 (3... Cd4 4 Tb8+ assure la nulle) 4 Ta3, Tb7 (4... Cxf4 5 ex f6, nulle) 5 Ta1 nulle
1... Cxf4 2 Tx b3, Fxc7+ 3 Fxc7, Txc7 4 ex f6 et ce sont les Noirs qui doivent lutter pour obtenir la nulle.
1... fxe5? 2 Tx b3!, Fxc7+ 3 Fxc7, Txc7 4 Rb6!, Tc8 5 Rb7!, Tc2 6 Txe2, a2 7 Ta3, ex f4 8 Te4, Txd2 (8... f3? 9 Txf3!) 9 Txf4, g5 10 fs, h6 11 Rc6, Rg7 12 Rc5!, Rg6 13 Td5, Tb2 14 Rd4, Td2+ 15 Re4, Te2+ 16 Rf3, Tc2 17 Td6+, Rh5 18 Td-ab, Th2 19 Txa2, Th3+ 20 Re4, Rg4 21 Tg2+, Rh5 22 Tg1, Th2 23 Tf1, Rg4 24 Txh6! etc... les Blancs gagnent!

(B) 2 Tx a3?, Cc1! 3 Tc3, Fxc7+ 4 Fxc7, b1=D 5 Txc1, Dd8+ 6 Rb5, fxe5 7 fxe5, Dxd2 8 Rc6, h5 9 Fd6, h4 Les Noirs gagnent. (4 ex f6, Fd6!!! -+)

(C) 3 Ra4?, Cc1! 4 e6, b1=D 5 ex f7+, Rxf7 6 Td7+, Rg6 7 Tg1+ (7 fs+, Rxf5 idem) Rfs 8 Txc1, De4+ 9 Fb4, Da8+ 10 Rb3, Dg8+ 11 Rb2, Fxf4 12 Fc3, g5 13 Tb7, h5 14 Tb6, Dd5 15 Txf6+, Rg4 16 Tg1+, Rh3 17 Rc2, De4+ 18 Rb3, h4 19 d4, Dd3 20 Th1+, Rg2 21 Txb4, Dd1+ 22 Rb4, Db1+ 23 Rc5, gxh4 24 Txf4, h3 25 Tg4+, Rf3 26 Th4, Rg3 27 Th2, h2 28 Fas, h1=D 29 Tgh1, Dgh1 et sur 30 Fd8, MAT en 16 coups! Les Noirs gagnent - voir 13 Ta1 sur feuille Analyse position - plus résolu

6 Te7+ Rg6 7 Tg3+ Rfs 8 Txc7, Ce2! 9 Tb3, De4+ 10 Tb4, Cd4 11 Tcs+, Rg4 12 fs Rg5 13 Tb-c4, De8+ 14 Rb4, Cxf5 15 d4, Rg6 16 Tc2, De4 17 Fb2, Ce3 18 Tc1, h5 19 Tg1+, Rh6 20 Ras, g5 21 Fc3, h4 22 Te1, De6 23 ds, Dd6 24 Rb5, Cxd5 25 Fxf6, Dd6+ Les Noirs gagnent
4 Tb3, Cxb3 5 Rxb3, b1=D+ 6 Txb1, fxe5 7 fxe5, Tf3+ 8 Ra2, Fxe5 9 Fe7, Rf7 10 Tb7, Re6 11 Fb4, h5! 12 Tb6+, Rds 13 Tbs+, Re4 14 Fe7, Tfa 15 Tb3, Txd2+ 16 Ra3, Td3 Les Noirs gagnent.
4 Txc1, bxc1=D 5 Fxc1, fxe5 6 fxe5, Fxe5. 7 Td8+, Tf8 8 Tds, Ff6 9 Fa3, Td8 10 Txd8, Fxd8 11 Rb5, h5 12 Rc6, h4 13 Fd6, Rf7 14 d4, Re6 15 ds+, Rfs 16 Fc7, Ff6 17 d6, g5 18 d7, g4 Noirs gagnent

3 Rb4?, Cxf4 4 Tb3, Fxe5 5 Tbi, Td7 6 Rc4, h5 7 Fxb2, Tc7+ 8 Rb5, Fxb2 9 T3xb2, h4 10 Tb4, g5 11 Ras, Ta7+ 12 Rb6, Ta2 13 Td4, Rf7 14 Td8, h3 15 Tf1, Rg6 16 Rb5, Tc2 17 Rb4, Rfs 18 Rb3, Tc7 19 Th8, g4 20 Tg1, Tg7 21 Th4, Cj2 22 Th8, Rg5 23 Th1, fs 24 Rc2, f4 Les Noirs gagnent
3 Ra6?, Cc1 4 Txc1, bxc1=D 5 Fxc1, fxe5 6 fxe5, Fxe5

je n'ai pas hésité à faire le tour de l'échiquier!" = LA folle ronde.

(M) 11... gxh6 12 Rds, h5 13 Re4, h4 14 Rf3 Nulle
Si le Fou noir est en b6. Après 11... gxh6 12 Rds, h5 13 Re4 même fin-Nulle
- Avec 11... Rf7 la menace est g6 et gain noir.
* Après 13 Rds, h5 14 Re4, h4 15 Rf3 - Nulle théorique -

(Thème du fou aveugle)
Le fou blanc nous dit: "J'ai eu la bonté de prendre le pion noir g7 par devant et non par derrière, comme j'aurais pu le faire au premier coup et pour cela,

C) suite ⇒ 7 Th3, Tfs 8 Th1, Ff6 9 Fa3, g5 10 Rb6, g4 11 Fd6, h5 12 Rç6, Rg7 13 Td1, Rg6 14 d4, Tfs 15 Tg1, Rfs 16 d5, h4 17 Fb2, g3 18 d6, h3 19 Fh2, Tç3+ 20 Rb7, Td3! Les Noirs gagnent

D) 3... Cxf4 4 Tç3, fxe5 5 Fxb2, h5 6 Tfs, Tfs 7 Rç6, Tfs6+ 8 Rd7, Tfs7+ 9 Rç6, g5 (9... h4 10 Ta3 ⇒) 10 fxe5, fxe5 11 Txe5, Tfs6+ 12 Rb5, g4 13 Tgs+ Egalité
 3... b1=D+ 4 Txb1, Cxf4 5 Rç6, h5 6 Tb7 Les Noirs n'obtiennent au maximum que l'égalité!

E) 5... Tfs? 6 Fa3, Te8 7 Fd6!, Fd8 8 Tb3!, g5 9 Rç6, Rfs7 10 Tb7+! Rg6 11 Rd7, Tfs
 12 e6!, gxf4 13 fxf4, h5 14 Tb2, Rfs 15 e7, fxe7 16 Tg8, Fb4 17 Fe3 Les Blancs gagnent!
 5... h5? 6 e6, Tfs 7 fs, Ff4 8 Tfs, Fe5 9 Fa3, Td8 10 e7, Tb8+ 11 Rç6, Ff4 12 d4, Re8 13 Fç5, Tç8+ 14 Rds, Rfs7 15 Txs, Fg3 16 Th3, Fb8 17 Fd6! Les Blancs gagnent!

F) 6... Te7 7 Fa3, Txe5+ 8 Rç6, Fa5 9 Tfs!, h5 (meilleur que 9... g5) 10 d4, Te6+ 11 Rd7, Th6
 12 Tfs+, Rh7 13 Fç1, Fb4 14 Fxh6, Fxf8 15 Ff4 Nulle.

G) 7 Th3?, Ff4! 8 Fa3, Fxd2 même au gain des Noirs.

H) 8 Td5?, Ff4! 9 Fa3, Te8! 10 Rç6, g5 11 Td7, h5 12 Fb2, h4 13 Tg7+, Rfs 14 Th7, Te2
 15 Rç5, Txd2 Les Noirs gagnent.
 8 Td7?, Ff6 9 Fa3, Te8! 10 Tds, g5 11 Fç5, Rg7 12 Tfs, h5 13 Rç4, h4! 14 Fe3, Rg6 15 Tb5, h3
 16 Fg1, Te1 17 Fh2, Te2 18 Fg3, Txd2 19 Tb1, g4 20 Tb8, Tg2 21 Tb1, Tg2 22 Th1, Tg3 23 Txb2, Tfs
Les Noirs gagnent.

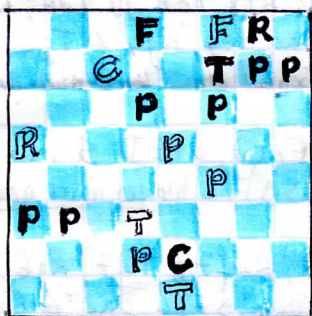
I) 9 Rç4?, Ff4! 10 Fa3+, Rfs7 11 Rd5, Fxd2 12 Re5, h5 13 Rfs, g6+ 14 Re4, Rfs6 15 Fb2+, Rg5 16 Fe5, Rg4
Les Noirs gagnent

11 Fb4, h5 12 Rds, h4 13 Re4, h3 14 Rfs, g5 15 Fas, Re6
 16 Fb6, g4+ 17 Rfs2, Rds Les Noirs gagnent (MAT en 17 coups!)

11 Fç5, Fxd2 12 Ff2, Re6 13 Rd3, Fg5 14 Re4, g6 15 Fe1, h5
 16 Fç3, Ff6 17 Fd2, Fe5 18 Fe1, g5 19 Fd2, g4 Les Noirs gagnent

12 Rd3, Fg5 13 Fd4, Ff6 14 Fa7, Re6 15 Re4, Fe5
 16 Fe3, h5 17 Fh6, g6 18 Fg5, Fg3! 19 Fd2, h4
 20 Rfs, Rfs 21 Fe7, Fe1 22 Rg2, Rg4 23 Fd2, h3+
 24 Rh2, Fg3+ 25 Rh1, Rfs! 26 Fe7, Fe5 27 Fd2, Ff6 Les Noirs gagnent

11 d4, h5 12 Rd3, h4 13 Re2, h3 14 Rfs, g5 15 d5, g4+ 16 Rfs2, Rfs6
Les Noirs gagnent (MAT en 20 coups!)



La folle ronde.

Les Blancs jouent et font partie nulle.

10 Rds, Rfs7! 11 Re4, Fg5! 12 Rfs, h6!

13 Rg4, g6 14 Rfs, Re6 15 Rg4, Rds 16 Rfs, h5 17 Re1, g2, g5! Les Noirs gagnent

13 Re4, g6 14 Rds, h5 15 Re4, Re6 16 Fb2, Fxd2 17 Fg7, Fg5!
 18 Fd4, Ff6 19 Fç5, g5 20 Ffs2, Fe5 21 Fe3, g4 22 Ffs, Fd6
 23 Fh4, Fe7 24 Ffs, Fg5! 25 Fg3, h4 26 Fe5, h3 27 Fh2, Fd2
 28 Fg3, Fe1 29 Fç7, Fb4 30 Fh2, Fd6 31 Fg1, h2 Les Noirs gagnent (MAT en 13 coups!)

9 Rç6?, h5! 10 Rds, h4! 11 Re4, h3! 12 Rfs, Ff4! 13 Fb2, g5 14 d3, Re7 15 Fç3, Re6 16 Fas, g4+
 17 Rfs2, Fd6 18 Fe1, Rds 19 Rg1, Rd4 20 Ffs2, Rxd3 21 Rfs1, Re4 22 Rg1, Rfs3 23 Rh1, Fe7 24 Fe1, Fç5
 25 Fg3, Fe3! 26 Fd6, Ff4 27 Fxf4, Rxf4 Les Noirs gagnent. (MAT en 8 coups)

9 d3?, h5! Les Noirs gagnent.

J) 9... Ff6 10 Fh6!!, gxb6 11 Rç4, h5 12 Rd3, h4 13 Re2! (13 Re4??, h3! Gain noir), h3 14 Rfs!
 (14 Rfs1?? Fxd4 Gain noir), Fh4+ 15 Rg1, Fg3 16 Rh1 Nulle.

10... Fxd4 11 Fxg7+, Fxg7 12 Rç4, h5 13 Rd3, h4 14 Re2, h3 15 Rfs2, Fe5 16 Rg1 Nulle
 10... Rfs7 11 Fxg7, Fxg7 12 Rç4, Re6 13 Rd3, Rfs 14 Re2, Rg4 15 Rfs2, Fxd4+ 16 Rg2 Nulle
 10... Fd2 11 Fxg7+, Rg7 12 Rç4, h5 13 Rd3, h4 14 Re2! (14 Re4??, h3! Gain noir), h3 15 Rfs2 Nulle

K) 9... Fb8 10 Rç6, h5 11 d5 Nulle.
 10 Fa3+, Rfs7 11 Rç4, Fe5 12 Rds, Rfs6 13 Re4, g5 14 Fç1, g4 15 Fh6, Fg3 16 Rd3, Rfs 17 Re2, Ff4 18 Fg7, h5 Les Noirs gagnent.

L) 10 Ff4?, Rfs7 11 Rç4, Fb2 12 Rds, Rfs6 13 Re4, h5 14 Fh6, g6! 15 Ff4, h4 16 Fç7, h3 17 Rfs3, Fe5! 18 Fxe5, Rxe5 19 Rg3, g5
 11 Rd5?, Rfs7 12 Fh6, g6! 13 Re4, Fg7 14 Fe3, h6! 15 Rds, Re7 16 Fç1, g5! 17 Fd2, Rfs6 18 Re4, g4 19 Rfs4, h5 -+ 20 Rxb3, Rfs4 Les Noirs gagnent